

## **Instructivo para cambio de imágenes en LCD color**

v001

### **Modificación de imágenes de fondo:**

El Indicador tiene una tarjeta Micro SD en donde se encuentran alojados los archivos. Debemos sacar la tarjeta de memoria y ponerla en un lector de tarjetas en una PC.

¡Antes de modificar algo, deberemos hacer una copia de las carpetas de la micro sd por si borramos algún archivo por error!

Las carpetas que hay en el directorio raíz de la Micro SD son:

Fondos

mm

wilcox

pisos

En la carpeta fondos están alojados todos los fondos que van cambiando detrás de los números.

El formato de las imágenes es .bmp con un tamaño de 320 x 240 píxeles en el LCD de 3.5” y de **800 x 480 píxles en el lcd de 7”**.

Para agregar imágenes de fondo, debemos guardarlas con el nombre fondo\_\_.bmp en donde “\_\_” es el Número

de fondo a agregar (Ver cuál es el último número y sumarle uno).

Ejemplo: si el último fondo es fondo101.bmp el nombre que le debemos poner es fondo102.bmp

Sí queremos cambiar un fondo, deberemos guardarlo con el mismo nombre al que queremos reemplazar.

La carpeta “pisos”, se encuentra vacía, en ella podemos poner imágenes con las mismas características que las guardadas en la carpeta “fondos”, pero con el nombre P1.bmp, P2.bmp, P Etc. En donde P0.bmp es la imagen correspondiente Planta Baja, P1.bmp corresponde al primer piso y así sucesivamente con los demás pisos.

Estas imágenes se mostraran en el momento en que el ascensor cambie de Marcha (sólo disponible en ascensores de 2 velocidades, vvvf, hidráulicos 2 velocidades). La imagen se mostrará durante 5 segundos, luego volverá a indicar el piso correspondiente. Esto es por si un cliente desea mostrar una imagen de su empresa, una lista de las oficinas existentes en el piso al que va a parar ó lo que quiera mostrar ya que es independiente de los fondos.

Dentro de la carpeta Wilcox, hay otras 2 carpetas: gráfica y sonido.

En la carpeta gráfica, están los archivos de fallas, para modificar estos archivos, hacemos el mismo procedimiento que con las otras imágenes, con el cuidado de no borrar ningún otro archivo.

### **Modificación de los mensajes de la barra de estado ( Solo para LCD 7” y 4,3”):**

En raíz de la tarjeta hay un archivo con el nombre texto.txt en él se encuentran los mensajes y sus características lo que nosotros queremos que se escriba en la barra.

Cuando visualizamos la tarjeta microSD desde la PC veremos que en ella se encuentran las siguientes carpetas y archivos:

Fondos (carpeta)  
mm (carpeta)  
wilcox (carpeta)  
fumar.bmp (imagen bitmap)  
texto.txt (archivo de texto)

Si abrimos texto.txt veremos

```
@bfumar.bmp @cffff00PROHIBIDO FUMAR @bfumar.bmp
***      ***
@p
***      ***
@d
***      ***
@h
***      ***
```

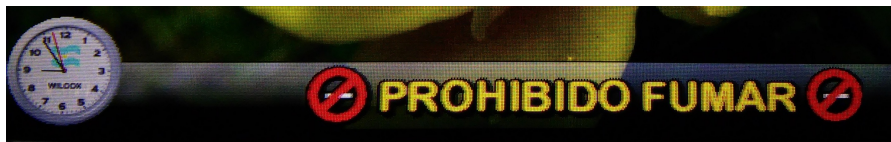
En donde @b es el comando para levantar un archivo .bmp de 40px por 40px en este caso es el símbolo de prohibido fumar 

@c es el color de la letra que vendrá, hay que poner el valor del color en hexadecimal ffff00 es un tono amarillo en hexadecimal

La línea queda así:

```
@bfumar.bmp @cffff00PROHIBIDO FUMAR @bfumar.bmp
```

y en la pantalla queda así:



@p es el mensaje de CAPACIDAD MAXIMA DE PERSONAS  
Este mensaje se cambia desde el menú del indicador.

@H es la hora digital en la barra de estado, también estará el reloj analógico.

@D es la fecha

Si agregamos textos, se irán sumando al scroll de la barra de estado.  
Por ejemplo:

@c0DFF00 SERVICIO TECNICO TEL: 011 15-5566-\*\*\*\*

@cFF0000 INGENIERIA WILCOX

En todos los casos al poner @(código de color en hexadecimal) el texto que se agregue luego será de ese color.

Si el texto se coloca en el mismo renglón que otro, aparecerá seguido con un espacio chico.

Si se coloca un mensaje por renglón el texto aparecerá más espaciado. Eso es a gusto.

Si se borra cualquier línea, el mensaje no aparecerá.